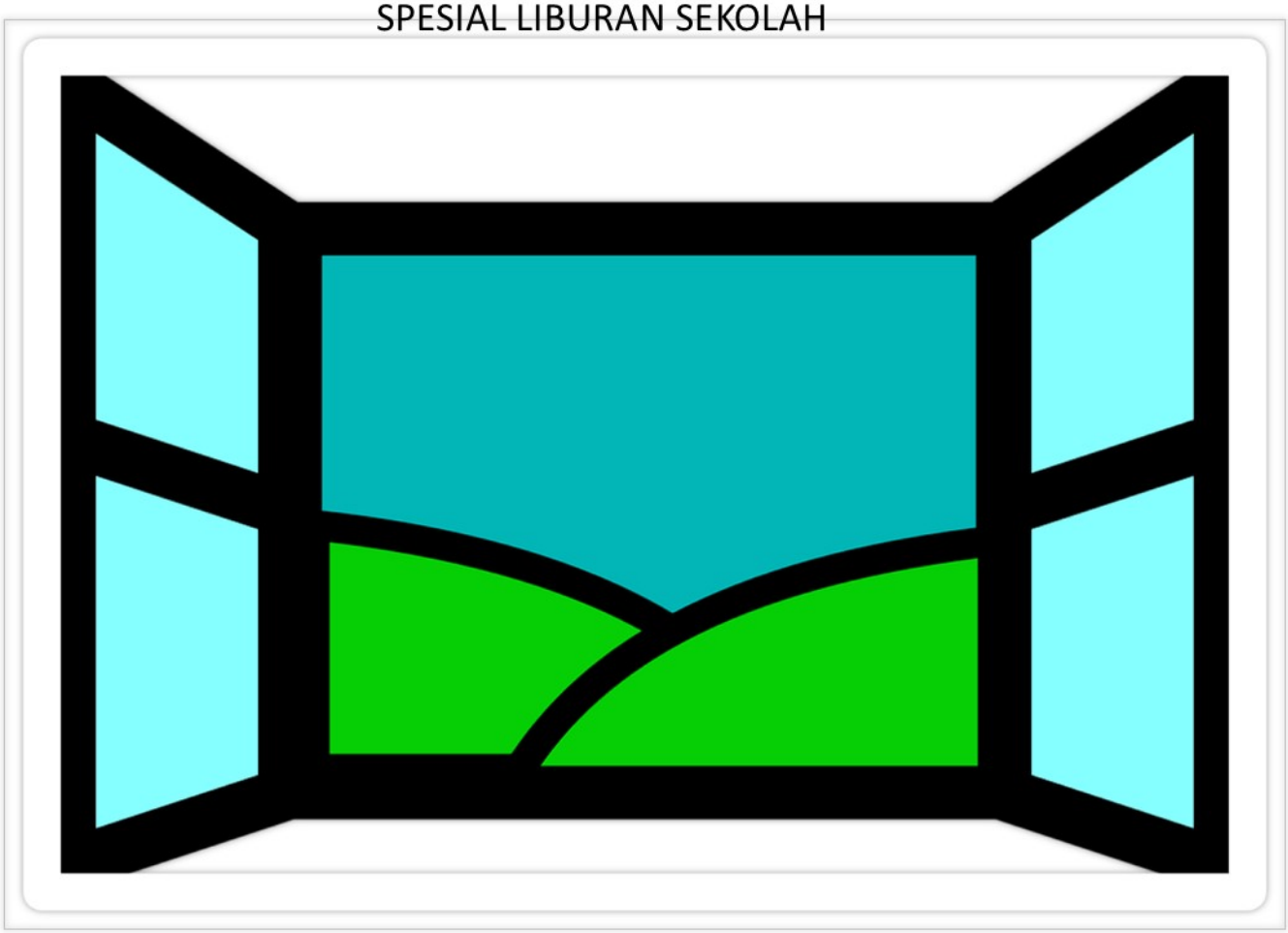
KISAH

MELIHAT DUNIA YANG INDAH
BERSAMA TEMAN.

SPESIAL LIBURAN SEKOLAH



BY: PRABEBANG STUDIO

MELIHAT DUNIA YANG INDAH BERSAMA TEMAN

PENULIS: praja arya citra mulya

EDITOR: praja arya citra mulya

PEMBUAT SAMPUL: praja arya citra mulya

ILUSTRATOR: praja arya citra mulya

Jumlah halaman: 25

Font: calibri(badan)

Ukuran font: 48,16,72

penerbit

PRABEBANG ENTERTAIMENT COMPANY

bekasi mustika jaya email: prajaprabebang-@outlook.com

©hak cipta dilindungi undang-undang

all rights reserved

NAMA TOKOH

RAYYAN, FIZAM, JOJO(JAUHARUL), WALDAN, FURQON, AFKAR, PATIH, PRAJA, SABIL, ZIDAN.

TOKOH TAMBAHAN KHUSUS KOMIK SPESIAL LIBUR SEKOLAH.

ARYA, AGUS, MALIK, AZZAM, REYHAN, TOKOH PEREMPUAN: RAHMA, SITI,DEVI

DISCLAIMER:

Nama tokoh tambahan adalah nama palsu, jika ada kesamaan dengan dunia nyata itu hanya kebetulan.

KOMIK MULAI DIBUAT: 15:48 5 MEI 2025

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَـٰنِ الرَّحِيمِ

Segala puji bagi allah yang telah melimpahkan rahmatnya sehingga PRABEBANG STUDIO mampu menyelesaikan komik yang berjudul *MELIHAT DUNIA YANG INDAH BERSAMA TEMAN*

INI yang disusun dalam rangka mengisi kekosongan hari libur sekolah dan kami prabebang studio berterima kasih pada:

PRAJA ARYA CITRA MULYA selaku penulis

PRAJA ARYA CITRA MULYA selaku ilustrator

PRAJA ARYA CITRA MULYA selaku pemilik prabebang studio

BEKASI MEI 2025

Penulis

DAFTAR ISI

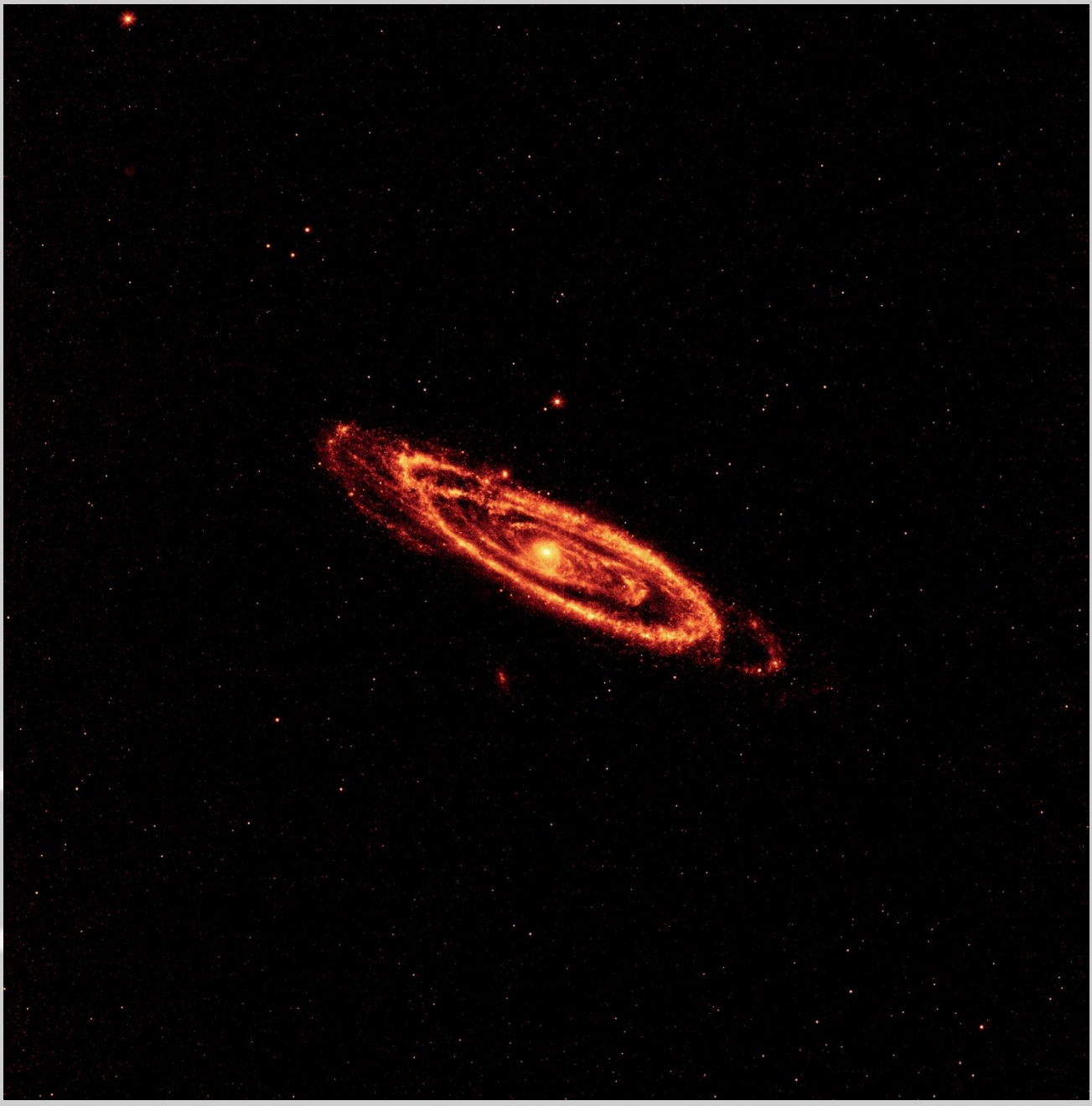
1. MENUJU GALAXY ANDROMEDA.
2. MENDAKI GUNUNG EVEREST
3. PENJARA TERBENGKALAI DI AMERIKA
4. MENUJU PULAU NUSAKAMBANGAN
5. PERJALANAN KE LAMPUNG

ORISHIN STUDIO

BAB 1 MULAI DIBUAT: 16:47 6 MEI 2025

BAB 1

MENUJU GALAXY ANDROMEDA



Galaxy Andromeda adalah sebuah galaxy spiral terdekat ke bima sakti yang berjarak kira-kira 2,52 juta tahun cahaya dari bumi. Untuk mencapai galaxy andromeda tidaklah mudah mereka harus menaiki roket yang super cepat. Setelah memikirkan rencana mereka baru ingat bahwa mereka memiliki orang dalam yg pernah mengantarkan mereka ke bulan di komik sebelumnya.

Mereka pun langsung pergi ke markas nasa di amerika serikat dan mereka langsung menemui MARKO DJULIARSO orang Indonesia yang bekerja di nasa, mereka pun mengobrol sebentar sebelum akhirnya mereka persiapan berangkat ke galaxy andromeda. Saat mereka sudah meninggalkan bumi mereka mulai melayang layang karna tidak ada gravitasi.

FOTO ROKET YANG MEMBAWA MEREKA:

dari bumi ke galaxy andromeda membutuhkan waktu 2 hari maka membawa banyak makanan. Saat mereka sedang bermain game arya tidak sengaja melihat jam dan ternyata sudah jam 3 malam, mereka tidak sadar karna di luar angkasa tidak ada tanda siang atau malam. Jam tidur mereka menjadi sangat kacau dan berantakan dan mereka hanya bermodalkan jam yang mereka lihat di hp.

Saat mereka bangun tidur mereka terkejut karna mereka bangun tidur di jam 6 sore. mereka pun langsung persiapan untuk sampai di galaxy andromeda. Akhirnya mereka sampai di galaxy andromeda. Karna di galaxy andromeda ini tidak ada planet mereka pun hanya beterbangan saja. Karna di galaxy andromeda ini kosong mereka pun hanya sebentar di sini.

Saat mereka menaiki roket untuk pulang siti tiba tiba hampir terjatuh karna pintu roket lupa ditutup.

TAMAT

ANDA TELAH MENYELESAIKAN BAB 1

BAB 1 MULAI DIBUAT: 16:47 6 MEI 2025

BAB 1 SELESAI DIBUAT: 14:18 8 MEI 2025

BAB 2 MULAI DIBUAT: 17:42 8 MEI 2025

ORISHIN STUDIO

bab 2

MENDAKI GUNUNG EVEREST



ORISHIN STUDIO

Gunung everest adalah gunung tertinggi di dunia tingginya mencapai 8.848,86 mdpl (meter dibawah permukaan laut). cara mengunjungi gunung evest adalah

1. Mempersiapkan Dokumen dan Izin Untuk mengunjungi Everest, kamu harus masuk melalui Nepal, karena akses utama ke Everest berada di negara ini. Jadi, pastikan untuk mengurus visa Nepal terlebih dahulu. Visa ini bisa didapatkan di bandara internasional Tribhuvan, Kathmandu, atau bisa juga diproses secara *online*. Jika kamu ingin trekking, pastikan kamu juga mengurus izin trekking yang diberikan oleh otoritas setempat.

2. Penerbangan ke Nepal

Penerbangan langsung dari Indonesia ke Nepal belum tersedia, jadi mereka harus transit di negara lain seperti Singapura, Malaysia atau Thailand. Penerbangan ke Bandara Internasional Tribhuvan di Kathmandu adalah titik awal perjalanan. Dari Jakarta, penerbangan internasional dengan satu kali transit biasanya memakan waktu sekitar 10-12 jam. Setelah tiba di Kathmandu, mereka akan disambut oleh keindahan kota yang menjadi gerbang menuju petualangan.

3. Menentukan Rute Ke Everest

Ada beberapa cara menuju ke Everest, tergantung pada seberapa dekat mereka ingin mendekati puncak. Rute utama adalah melalui Lukla, sebuah desa kecil di kaki Himalaya yang bisa dijangkau dengan penerbangan domestik dari Kathmandu. Penerbangan ini cukup menantang karena bandara Lukla terkenal dengan landasannya yang pendek dan cuaca yang sering berubah. Namun, perjalanan dari Lukla ke Everest Base Camp (EBC) adalah salah satu trekking terindah di dunia, meski membutuhkan waktu sekitar 8 hingga 14 hari untuk menyelesaikan perjalanan pulang-pergi.

Setelah mereka sudah siap mereka pun siap berangkat, rute mereka adalah pergi ke soekarno hatta. Mereka akan berangkat 2 jam lagi, tiba tiba sabil kebelet bab sabil pun terpaksa ke toilet tapi sabil sangat lama di toilet sampai mereka hampir ketinggalan pesawat. Saat sabil baru masuk ke kamar mandi tiba-tiba ada pengumuman *"pesawat menuju bandara lukla akan berangkat dalam 3 menit".*

Saat pesawat terbang, sambil masih di kamar mandi Saat sambil keluar, sabil tidak menemukan temannya Saat sambil melihat jadwal rute, sabil baru menyadari kalo dia di tinggal. Sabil pun mencoba menelepon mereka tapi tidak bisa karna di pesawat harus menyalakan mode pesawat

sabil pun panik dan memikirkan cara. Ternyata sabil sudah dibelikan tiket pesawat lain. Sabil pun akhirnya menyusul.

Perjalanan ini membutuhkan waktu 7 jam. 1 setelah penerbangan tiba tiba mereka masuk ke area rawan badai awalnya hanya hujan, tapi semakin lama hujan itu menjadi sangat deras bahkan angin yang tadinya 98km/j menjadi 156km/j. Turbolensi yang mereka alami menjadi sangat parah dan makin kacau.

Tapi untungnya badai itu hanya sebentar. Sementara itu pesawat yang dinaiki sabil ternyata masih berada di badai itu. pesawat sabil lebih parah kondisinya, turbolensi yang lebih parah setelah itu pesawat yang dinaiki sabil ternyata sudah sering jatuh.

6 JAM KEMUDIAN

Akhirnya mereka sampai di bandara ***"काठमाडौं अन्तर्राष्ट्रिय विमानस्थल"*** *(kathmandu internasional airport*). dari bandara kathmandu ke pegunungan himalaya membutuhkan waktu 1 setengah jam, mereka pun berangkat mereka lupa untuk menunggu sabil. Azzam mencoba untuk mengingatkan mereka untuk menunggu sabil tapi mereka sudah terlanjur berada di jalan tol, yang di mana jalan tol di nepal tidak boleh berhenti sama sekali.

Saat praja mencoba menelepon sabil itu tidak bisa karna mereka lupa membeli simcard nepal alhasil sinyal tidak bisa masuk ke hp mereka, ketika mereka ingin membeli simcard ternyata uang mereka lupa ditukarkan ke "*NEPALESE RUPPE"* Yaitu mata uang nepal. Akhirnya mereka sampai di lukla, desa kecil di kaki himalaya.

mereka menunggu sabil di desa itu. tidak lama kemudian sabil pun sampai dan mereka langsung memulai pendakian. Cuaca di sana sangat dingin maka mereka harus menggunakan baju tebal, saat sudah mencapai ketinggian 13 meter siti merasa lelah dan ingin istirahat tapi teman temanya yang lain tetap ingin jalan. Siti pun terpaksa ikut mereka.

5 menit kemudian siti benar benar sudah tidak kuat dan ingin istirahat, karna ingin terus lanjut rahma dan devi menemani siti untuk istirahat sementara yang lain tetap lanjut. di ketinggian 100 meter kali ini mereka pun juga lelah dan ingin istirahat. Sementara mereka istirahat rahma siti devi mencoba mencari temanya yang lain karna sudah pergi melanjutkan perjalanan. Tidak lama kemudian akhirnya mereka bertemu lagi dan mereka melanjutkan perjalanan lagi.

Keesokan harinya tiba tiba agus jatuh sakit, mereka pun langsung membawa agus untuk turun. Karna agus sakit cukup parah, mereka pun tidak melanjutkan pendakian dan memutuskan untuk pulang ke indonesia.

TAMAT

ANDA TELAH MENYELESAIKAN BAB 2

BAB 2 MULAI DIBUAT: 17:42 8 MEI 2025

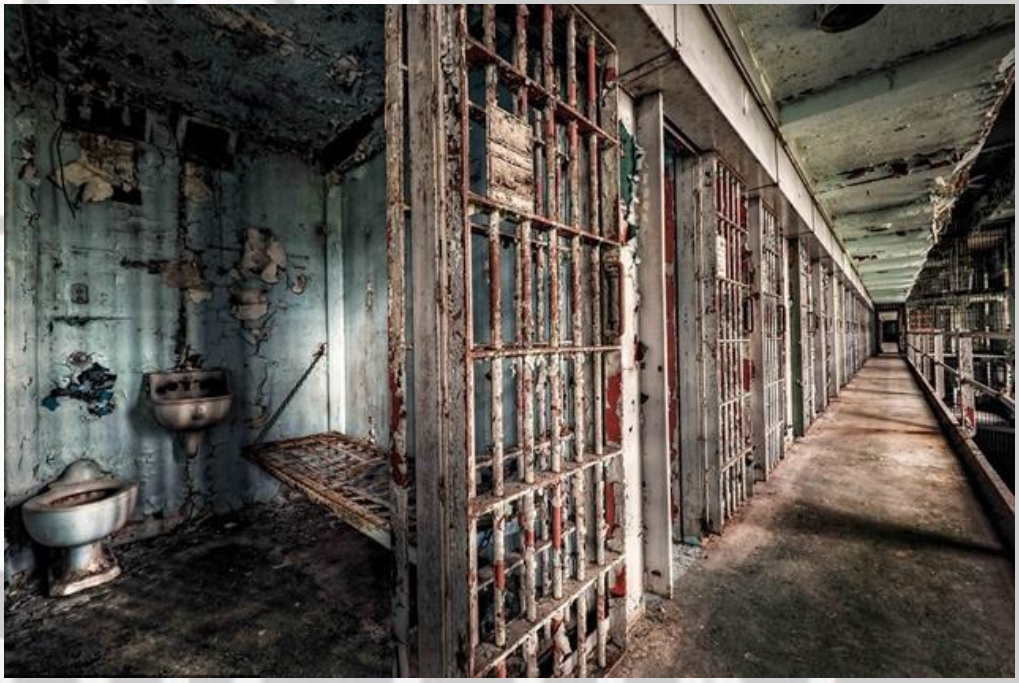
BAB 2 SELESAI DIBUAT: 17:51 13 MEI 2025

BAB 3 MULAI DIBUAT: 18:44 13 MEI 2025

ORISHIN STUDIO

bab 3

PENJARA TERBENGKALAI DI AMERIKA



ORISHIN STUDIO

Saat arya dan azzam sedang menonton video mr beast tentang penjara terbengkalai mereka juga ingin uji nyali di sana mereka pun mengajak temanya yang lain tetapi mereka tidak mau. Saat mereka mengobrol sebentar akhirnya mereka setuju untuk mencoba uji nyali di sana. Saat mereka sampai di bandara, mereka ingin membeli tiket pesawat tapi harga tiketnya 1.000.000/orang.

Saat mereka sedang merenung sebentar tiba tiba arya berkata "*gas 17 juta aku yang bayar"* yang lain berkata "*kamu serius?*" arya menjawab *"iya"* akhirnya mereka pun pergi ke penjara itu.

Perjalanan ini membutuhkan waktu 22 jam dan mereka harus transit di alaska. Akhirnya mereka sampai di bandara alaska dan mereka pun harus pindah pesawat. Tidak lama kemudian mereka akhirnya sampai di bandara JOHN F KENNEDY new york. Setelah itu mereka harus melakukan perjalanan menuju negara bagian ohio.

2 jam kemudian

Mereka sudah sampai di negara bagian ohio, saat sampai di penjara mereka langsung masuk untuk survei sebentar. Setelah survei mereka langsung jalan jalan sebentar menunggu malam, saat malam tiba mereka langsung masuk ke penjara itu, baru masuk mereka langsung dikagetkan oleh suara barang jatuh.

Tidak lama kemudian mereka memasuki ruangan besar yang di mana itu adalah basecamp mrbeast saat uji nyali. Mendirikan basecamp di tempat itu lalu lanjut menjelajah. Saat mereka memasuki ruangan isolasi tiba tiba ada suara dddd dddd ddddd ddduu uuuuu uuuu aaaaa aaaaa rrrrrrrr rrrrrrrrr, mereka pun kaget dan langsung lari. Saat lari rayyan tidak sengaja menjatuhkan hp nya.

Saat mereka sudah sampai basecamp rayyan baru sadar kalau hp nya hilang, rayyan mencoba mengajak temanya untuk mencari tapi tidak ada yang mau karna takut, rayyan pun terpaksa mencarinya sendirian. Saat rayyan sedang mencari hp nya tiba tiba ada penampakan muka menyeramkan, rayyan pun langsung lari ketakutan.

Saat rayyan sampai di basecamp ternyata itu bukan basecampnya tapi ruangan lain, rayyan ternyata tersesat rayyan panik dan hpnya masih belum ketemu. Saat rayyan sampai di basecamp praja memberi hpnya ke rayyan ternyata selama ini mereka semua mengikuti rayyan mencari hpnya.

Saat mereka ingin tidur tiba tiba ada suara gelas pecah tapi ternyata itu adalah suara kucing liar yang mirip dengan suara gelas pecah.

TAMAT ANDA SUDAH MENYELESAIKAN BAB 3

BAB 3 MULAI DIBUAT: 18:44 13 MEI 2025

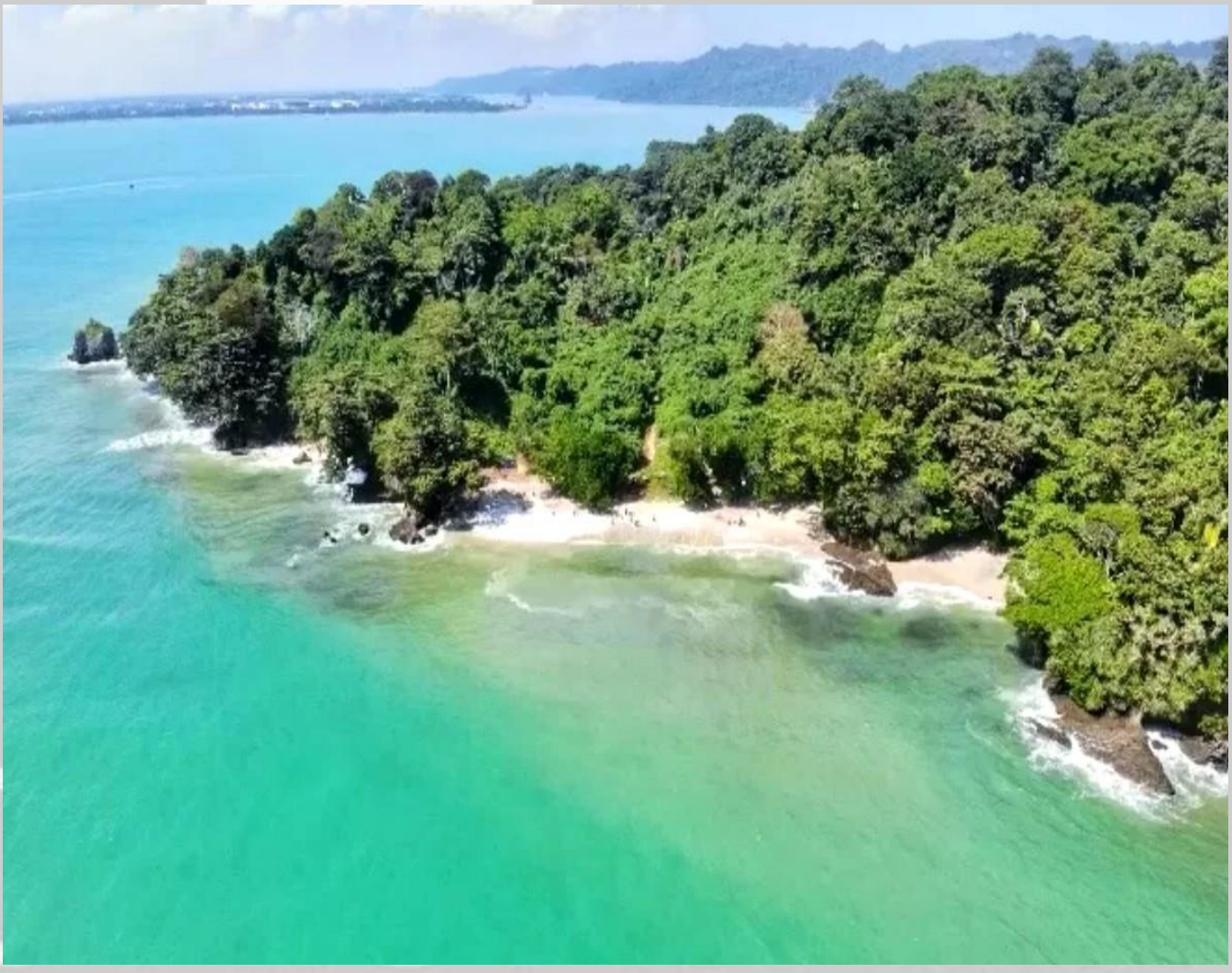
BAB 3 SELESAI DIBUAT: 11:59 18 MEI 2025

BAB 4 MULAI DIBUAT: 16:35 20 MEI 2025

ORISHIN STUDIO

BAB 4

MENUJU PULAU NUSAKAMBANGAN



Nusakambangan adalah sebuah pulau di jawa tengah yang lebih dikenal sebagai tempat terletaknya beberapa lembaga permasyarakatan (Lapas) ber keamanan tinggi di indonesia. Secara Geografis, pulau ini masuk dalam wilayah administratif kabupaten cilacap dan tercatat dalam daftar pulau terluar di Indonesia.

Akses ke Pulau Nusakambangan

Pulau nusakambangan terletak di sebelah selatan kabupaten cilacap jawa tengah, dan dapat diakses melalui pelabuhan. Tapi karna harga tiketnya mahal, mereka pun memikirkan ide lain. Tidak lama kemudian mereka baru ingat kalau mereka memiliki kapal galon, mereka pun menggunakan kapal galon tersebut.

15 MENIT KEMUDIAN

Akhirnya mereka sampai di pulau nusakambangan, agar tidak nyasar mereka melihat google maps.

PETA PULAU NUSAKAMBANGAN:



banyak orang bilang, nusakambangan adalah **ALCATRAZ-**nya Indonesia Pulau ini menyimpan misteri dan keindahan alam kekayaan sejarah, hingga cerita cerita mistis. Mereka pergi ke sana saat siang agar tidak ada setan nya karna bab ini bukan bab horror. yg membuat pulau ini seram adalah Kawasan yg Namanya "*nirbaya*", nirbaya adalah tempat eksekusi mati di Indonesia.

Saat mereka masuk ke daerah nirbaya, arya merasakan hal aneh yaitu bau bangkai dimana-mana. Saat mereka menuju pantai permisan ombak di sana sangat kencang dan angin nya juga kencang. Tiba tiba saja hujan sangat deras. Saat hujan angin nya juga kencang bahkan payung siti hampir terbang.

TAMAT

ANDA SUDAH MENYELESAIKAN BAB 4

BAB 4 MULAI DIBUAT: 16:35 20 MEI 2025

BAB 4 SELESAI DIBUAT: 16:10 21 MEI 2025

ORISHIN STUDIO

BAB 5 MULAI DIBUAT: 16:13 21 MEI 2025

BAB 5 (BAB TERAKHIR)

PERJALANAN KE LAMPUNG



ORISHIN STUDIO

Lampung adalah salah satu provinsi di Indonesia, Provinsi Lampung merupakan wilayah ujung di Pulau Sumatera yang memiliki luas keseluruhan 35.376,50 kilometer persegi. Ibukota provinsi ini adalah bandar lampung.

Hari ini praja dan kawan kawan akan mengunjungi lampung. Perjalanan dimulai dari gerbang tol JATI ASIH, dari situ mereka memasuki tol JORR (*JAKARTA OUTER RING ROAD)*. Dari situ mereka menuju arah tangerang.

Di simpang meruya mereka menuju tol TANGERANG-MERAK. Tidak lam kemudian ada gerbang tol CIKUPA.

FOTO GERBANG TOL CIKUPA:



dari situ mereka lurus terus hingga keluar tol di gerbang tol merak. Tapi itu sangat jauh dan lama dan mereka pun bosan di perja-lanan. Tapi akhirnya mereka sampai di gerbang tol merak.

FOTO GERBANG TOL MERAK:



di gerbang tol merak mereka berjalan menuju pelabuhan merak, disini mereka harus membeli tiket sebelum radius -5km. Mereka harus menyebrang laut sepanjang 28 km. Mereka menaiki kapal terbesar dan tercepat di selat sunda yaitu KMP PORT LINK 3

FOTO KAPAL KMP PORT LINK 3:



kemudian mereka akhirnya sampai di pelabuhan bakauheni lampung.

TAMAT

ANDA SUDAH MENYELESAIKAN BAB 5

BAB 5 MULAI DIBUAT: 16:13 21 MEI 2025

BAB 5 SELESAI DIBUAT: 16:59 21 MEI 2025

TAMAT

ANDA SUDAH MENYELESAIKAN KOMIK

KOMIK MULAI DIBUAT: 15:48 5 MEI 2025

KOMIK SELESAI DIBUAT: 17:05 21 MEI 2025

A EBOOK BY: PRABEBANG STUDIO

SUPPORTED BY: ORISHIN STUDIO

EDITOR DAN PENULIS: Praja Arya Citra Mulya

PELAKU PERBUKUAN

BIODATA ILUSTRATOR 1

NAMA: praja arya citra mulya

LAHIR: 30 november 2012

EMAIL:

prajasyazani@gmail.com

avanzaspiderman@gmail.com

BIODATA ILUSTRATOR 2

NAMA: naufal afkar aqilah

LAHIR: 14 MEI 2013

EMAIL:

NAUFALAFKAR2025@outlook.com

BUKU YANG PERNAH DITERBITKAN: KISAH TEMAN YANG TERJEBAK DI PULAU TERPENCIL (OKTOBER 2024)

BIODATA ILUSTRATOR 3

NAMA: AR’ RAYYAN DENDRA PRATAMA

LAHIR: 7 AGUSTUS 2012

EMAIL:

(TIDAK DIKETAHUI)

BIODATA ILUSTRATOR 4

NAMA: NAUFAL AL FURQON FAHMI

LAHIR: 20 APRIL 2013

EMAIL:

(TIDAK DIKETAHUI)

BIODATA PENULIS DAN EDITOR

NAMA: praja arya citra mulya

LAHIR: 30 november 2012

EMAIL:

prajasyazani@gmail.com

avanzaspiderman@gmail.com

CREATED BY:



SUPPORTED BY:



INSPIRATED BY:

Pt cerita jaya

BIODATA STUDIO 1

NAMA: PRABEBANG ENTERTAIMENT COMPANY

NAMA PANGGILAN: PRABEBANG SUDIO

TANGGAL BERDIRI: 22 AGUSTUS 2022

EMAIL:

prajaprabebang@outlook.com

BIODATA STUDIO 2

NAMA: ORISHIN STUDIO OFFICIAL

NAMA PANGGILAN: ORISHIN STUDIO

TANGGAL BERDIRI: 5 OKTOBER 2024

EMAIL:

(TIDAK ADA)

BUKU KOMIK YANG PERNAH DITERBITKAN PRABEBANG STUDIO:

Bermain dan berpetualang bersama teman (oktober 2024)

Momen-momen indah bersama teman (desember 2024-Januari 2025)

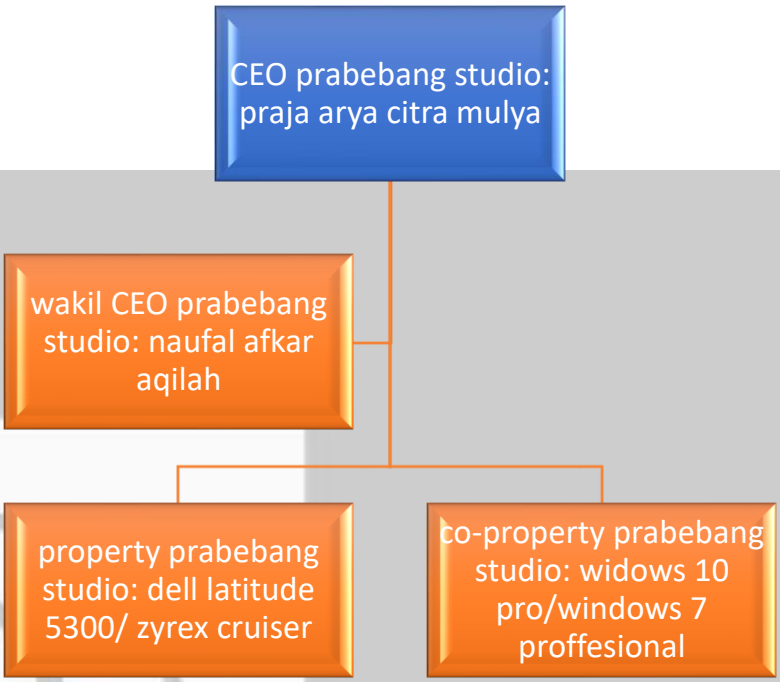
Momen tawa dan haru bersama teman (februari 2025)

KOMIK ELEKTRONIK YANG PERNAH DITERBITKAN PRABEBANG STUDIO:

Memotret momen tawa dan haru bersama teman (Maret 2025)

Menonton momen tawa dan haru bersama teman (april 2025)

Melihat dunia yang indah bersama teman (mei 2025-juni 2025)



TERIMA KASIH TELAH MEMBACA

©ORISHIN STUDIO SDN BHD (1324-P) ALL RIGHTS RESERVED.

©PRABEBANG STUDIO SDN BHD (1748-Y) ALL RIGHTS RESERVED.